45 XLV

Dreamcast

東京バス案内（ガイド）

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふうにそのゲームを遊んだか」等の＜プレイ履歴(プレイ情報)＞を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなゲームでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

東京バス案内
ガイド
低公害バス

このたびはドリームキャスト専用ソフト「東京バス案内(ガイド)」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読み下さい。

CONTENTS

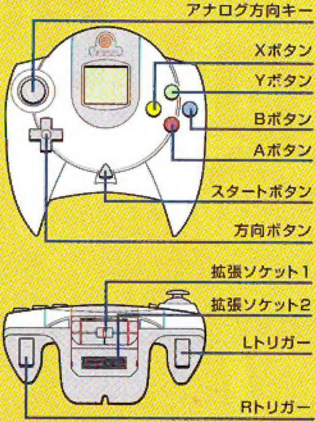
❶ 操作方法 …… 4
❷ 画面の見方 …… 6
❸ ゲームの始め方 …… 7
❹ STORY1 …… 8
❺ STORY2 …… 10
❻ 減点一覧 …… 11
❼ 情報ウィンドウ …… 12
❽ FREE RUN …… 14
❾ OPTION …… 15
❿ ビジュアルメモリ専用ゲーム …… 16
⓫ アドバイス …… 17
⓬ MAP …… 18

赤羽橋・新宿駅西口

1 操作方法

本ソフトは1人用です。本体の電源を入れる前に、ドリームキャスト・コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続して下さい。またゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。操作方法は【ノーマル】と【シンプル】の2種類

ドリームキャスト・コントローラ



【ノーマル】

	運転中	メニュー画面
アナログ方向キー	ハンドル	カーソルの移動
方向ボタン	上:前進 下:バックギア	カーソルの移動
Aボタン	運転中:アナウンス 停車中:ドアを閉める	決定
Bボタン	右ウインカーON/OFF	キャンセル
Xボタン	左ウインカーON/OFF	使用しません
Yボタン	視点切り替え(4段階)	使用しません
Lトリガー	ブレーキ	使用しません
Rトリガー	アクセル	使用しません
スタートボタン	ポーズ	ゲームスタート

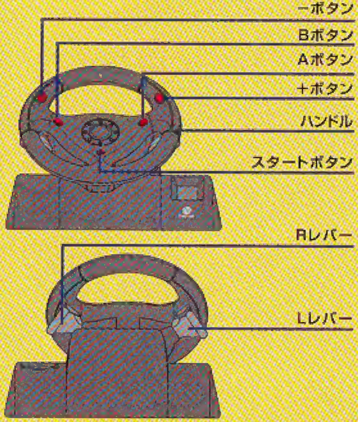
【シンプル】

	運転中	メニュー画面
アナログ方向キー	使用しません	カーソルの移動
方向ボタン	右1回:右ウインカー 右2回:右車線変更 左1回:左ウインカー 左2回:左車線変更	カーソルの移動
Aボタン	運転中:アナウンス 停車中:ドアを閉める	決定
Bボタン	右ウインカーON/OFF	キャンセル
Xボタン	左ウインカーON/OFF	使用しません
Yボタン	視点切り替え(4段階)	使用しません
Lトリガー	ブレーキ	使用しません
Rトリガー	アクセル	使用しません
スタートボタン	ポーズ	ゲームスタート

※ギア操作は停車中(速度0km)しかできません。車を完全に止めてから行って下さい。また停車中にL+Yボタンでもギア操作が可能です。
※ウインカーを押すのが遅いと、バスは正しいルートを走りません。意志表示は早めに行いましょう。
※車線変更後、自動的に"普通の状態"に戻ります。

があり、オプションで変更出来ます。("9:オプション"参照)
【ノーマル】はハンドル操作を自分で行います。初期設定ではこちらに設定されています。
【シンプル】はハンドル操作の必要はなく、アクセル・ブレーキとウインカーのみの操作になります。
ウインカーを出せば、自動的に車線変更します。

レーシングコントローラ



【ノーマル】

	運転中	メニュー画面
ハンドル	ハンドル	カーソルの横移動
Aボタン	運転中:アナウンス 停車中:ドアを閉める	決定
Bボタン	視点切り替え(4段階)	キャンセル
＋ボタン	右ウインカーON/OFF	カーソルの上移動
－ボタン	左ウインカーON/OFF	カーソルの下移動
Lレバー	ブレーキ	使用しません
Rレバー	アクセル	使用しません
スタートボタン	ポーズ	ゲームスタート

【シンプル】

	運転中	メニュー画面
ハンドル	ハンドル	カーソルの横移動
Aボタン	運転中:アナウンス 停車中:ドアを閉める	決定
Bボタン	視点切り替え(4段階)	キャンセル
＋ボタン	右ウインカーON/OFF 車線変更	カーソルの上移動
－ボタン	左ウインカーON/OFF 車線変更	カーソルの下移動
Lレバー	ブレーキ	使用しません
Rレバー	アクセル	使用しません
スタートボタン	ポーズ	ゲームスタート

※レーシングコントローラでのギア操作は、停車中にL+Bボタンで行います。
注意　レーシングコントローラをご使用になるときは、本体の電源を入れるときに、ハンドル及びL/Rレバーを動かさないで下さい。動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。誤動作が生じた場合は、いったん電源を切り、これらを動かさずに電源を入れて下さい。
※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

本ソフトはぶるぶるぱっく(別売)に対応しています。ぶるぶるぱっくを拡張ソケット2に差し込むと、より臨場感あふれる運転がお楽しみ頂けます。
※レーシングコントローラには使用出来ません。

2 画面の見方

①ドライバーズポイント・・・プレイヤーが持っているポイントを表します。スタート時は100ポイントあり、違反をする度に減点されます。ポイントがなくなると走行中止になります。

②ウインカーランプ・・・ウインカーを出すと点滅します。ギアがバックにある時は、両方とも点滅します。

③速度メーター・・・・・・バスの現在の速度が表示されます。

④到着予定時刻・・・・・・次の停留所の到着予定時刻です。

⑤現在時刻・・・・・・・・現在の時刻です。到着予定時刻を過ぎると減点されていきます。

⑥ベースウィンドウ・・・・通常は「制限速度」、停留所手前では「停留所情報」を表示します。停留所情報が緑のときは通過、赤のときは停止します。

⑦信号ウィンドウ・・・・・信号が表示されます。

⑧情報ウィンドウ・・・・・走行を助ける様々な情報が表示されます。

⑨減点メッセージ・・・・・違反をしたときに、その内容と減点ポイントが表示されます。

⑩サイドミラー・・・・・・・ウインカーに連動し、必要に応じて自動的に開きます。運転中は隣車線の安全確認に、停車中は乗客の乗り降りの確認に使用します。

⑪バックミラー・・・・・・・停車中に自動的に開きます。乗客の乗り降りの確認に使用します。

3 ゲームの始め方

① タイトル画面

スタートボタンを押して下さい。

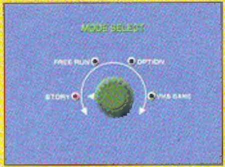
② VM SELECT画面

使用するメモリーカード(ビジュアルメモリ(別売))を選択します。ゲームの進行をセーブする場合は、メモリーカードが必要です。メモリーカードを拡張ソケットに差し込んでから、ディスクをセットして電源を入れて下さい。セーブには3ブロックの空き容量が必要です。セーブをせずにプレイする場合は「NO SAVE」を選んで下さい。

③ FILE SELECT画面

使用するファイルを選択します。ゲームを始めから行う場合は「NEW FILE」を、前回の続きから行う場合はそのファイルを選んで下さい。

④ MODE SELECT画面



ここではゲームモードを選択します。

- ●STORY…本ソフトのメインモードです。("4.STORY1"・"5.STORY2"参照)
- ●FREE RUN…コースを自由に走れるモードです。("8.FREE RUN"参照)
- ●OPTION…ゲーム中の様々な設定を変更出来ます。("9.OPTION"参照)
- ●VM GAME…オマケの「交通標識クイズ」をダウンロード出来ます。("10.ビジュアルメモリ専用ゲーム"参照)

※使用上の注意
セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット及び、コントローラの抜き差しを行わないで下さい。

本ソフトのメインモードです。立派な運転手になれるように頑張りましょう!

あなたは都バスの見習い運転手です。今日からの1ヶ月間、最後の研修「実地研修」に挑むことになりました。これに合格すれば、晴れて「都バスの運転手」になれるのです。さぁ、合格目指して実地研修にGO!

MENU画面

①**日付**… 今日の日付です。

②**EXP**… コースを走行したり、練習を行うとEXPが加算されていきます。EXPの増加に伴って、走れるコースが増えて行きます。

③**コースアイコン**… 走行するコースを選択するアイコンです。コースは<虹01><田70><梅76>があり、それぞれ3つの時間帯が用意されています。研修の進み具合によって、選べるコースが増えて行きます。まだ走れないコースは灰色で表示されます。コースを走行し終わると1日が終了します。

④**PRACTICE**…ここでは様々な運転技術を習得するために、11のLESSONが用意されています。研修は9/1から9/30までの1ケ月間です。どのLESSONでも自由に何回でも練習出来ますが、PRACTICEを終えた時点で1日が終了します。各LESSONの最高得点は記録されます。

⑤**SYSTEM**…データのセーブやロードを行います。またSTORYを終了するときは、ここから「QUIT」を選択して下さい。

⑥**EVENT**…コースを走行していると様々なイベントに遭遇し、それらはここに記録されていきます。果たして全部のイベントを見ることが出来るでしょうか。

⑦**ALBUM**…営業所には利用客から「手紙」が届くことがあります。ここではその「手紙」を読むことが出来ます。

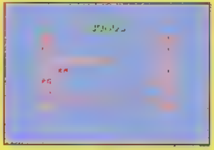
⑧**バッジ**…コースを完走したときに、ドライバーズポイントの残量によって貰えます。バッジは3種類あります。
90ポイント以上…金バッジ　80ポイント以上…銀バッジ　70ポイント以上…銅バッジ

一日の流れ

1 練習する場合は「PRACTICE」を、実地研修する場合は「コースアイコン」から走行するコースを選択します。

2 コースを運転をします。
安全に十分気をつけて終点を目指しましょう。

3 見事終点に辿りつくとポイントが換算されます。
ポイントはそのままEXPに加算されます。



4 今日の結果をセーブしましょう。
セーブすると設定したファイルに上書きされます。

このようにして1ケ月間過ごして下さい。

5

運行の流れ

実際に走ってみましょう。

1 バスは停留所に停車しています。サイドミラーとバックミラーで乗客の乗降を確認し、ドアを閉めます。（Aボタン）

2 ドアが閉まると自動的に右ウインカーが点滅し、右のサイドミラーが開きます。サイドミラーで安全を確認したら、ゆっくりとアクセルを踏んで（Rトリガー）、バスを発車させましょう。くれぐれも急発進には気をつけましょう。

3 走り始めたらまず、車内アナウンスを流して下さい。（Aボタン）これは運転手の大事な仕事なので忘れないように。

4 走行中は画面の指示に従って安全に走りましょう。画面の右下の数字は「制限速度」です。スピード違反にならないよう、速度を調整して下さい。

5 交差点の手前に来ると「通行区分」と「信号」が表示されます。通行区分の点滅している所が正しい車線です。指示された車線にうまく入って下さい。信号が「青信号」ならそのまま交差点に進入し、「赤信号」「黄信号」の場合は、交差点手前の停止線にゆっくりと停車しましょう。交差点を曲がる際は、横断歩道を渡る通行人には十分注意して下さい。

6 停留所が近づいてくると、「制限速度」の表示は「停留所情報」に変わります。緑のパネルは、乗降客がいないことを表しています。その停留所はそのまま通過しましょう。赤のパネルは、乗降客がいることを表しています。左ウインカーを出して、路面に描かれた枠内にゆっくりと停車して下さい。

7 停留所にはそれぞれ「到着予定時刻」が定められています（いわゆる時刻表です）。この時刻から大きく遅れると減点になります。かといって、あまり早く着きすぎてもいけません。停留所ではある条件を満たすと、乗客のイベントが始まる場合があります。

あとはこの流れを繰り返して、終点をめざして下さい。

プレイヤーはスタート時に100ポイント持っています。ポイントは違反する度に減点され、全てのポイントを失った時点で「走行中止」となります。

6

車両接触事故	●他走行車両にぶつかった場合です。 ●駐車車両にぶつかった場合です。
接触事故	●車両·通行人以外のものにぶつかった場合です。
歩行者妨害	●通行人の歩行を妨害した場合です。
コース違い	●正しくないルートを走行したり、通るべき通行区分に入らなかった場合です（右折すべき場所で直進車線にいる等）。
スピード違反	●制限速度を超過して走行した場合です。
対向車線走行	●中央線を越えて対向車線を走行、または停車した場合です。脇見運転には注意しましょう。
走行車線違反	●車線をまたがって走行した場合です。
合図不履行	●ウインカーを出さずに車線変更、右折·左折、停留所に停車した場合です。
信号無視	●赤信号で交差点に進入した場合です。信号は交通ルールの基本です。きちんと守りましょう。
停止位置違反	●停止線に止まれず、横断歩道上に停止してしまって、通行人の妨げになった場合です。
車線変更違反	●車線変更してはいけない所での車線変更をした場合です。
交通妨害	●交差点内で立ち往生して交通の妨げになった場合です。渋滞のもとです。
踏切前不停止	●踏切内に侵入する前で一時停止しなかった場合です。
踏切内停車	●踏切の中で停止した場合です。大変危険です。
逆走	●進行方向と逆方向へ走行した場合です。
急発進	●急激な発進をした場合です。乗降客の安全は第一です。
急ブレーキ	●急激なブレーキをかけた場合です。車内には立っている人もいます。十分余裕を持った運転をしましょう。
急ハンドル	●走行速度に対して適正以上の急激なハンドル操作をした場合です。
運転ミス	●停留所に変な角度で停車した場合や、停留所を少し越えて停車した場合です。停止位置はきちんと守りましょう。
バス停通過	●止まらなければならない停留所を見落とし、通過してしまった場合です。
アナウンスミス	●走行開始後、アナウンスを流さなかった場合です。
ドアの閉め忘れ	●ドアを閉める前にアクセルを踏んでしまった場合です。乗客が危険です。
※画面表示なし	●時刻表通りに停留所に着けなかった場合です。ポイントが減っていきます。

7

走行中、情報ウィンドウではこんな情報が表示されます。

交差点の手前では通行区分が表示されます。正解ルートは点滅しています。

前方に急な右カーブがあります。

前方に急な左カーブがあります。

前方に連続した急カーブがあります。

前方に急な上り坂があります。

前方に急な下り坂があります。

前方で車線が合流します。

次の交差点は直進です。

次の交差点は右折です。

次の交差点は左折です。

このままでは正解ルートを外れてしまう時に表示されます。右方向に車線変更して下さい。

このままでは正解ルートを外れてしまう時に表示されます。左方向に車線変更して下さい。

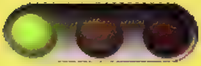
踏切前は一時停止です。

走行中、その他のウィンドウではこんな情報が表示されます。

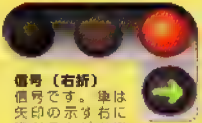
BUS STOP（赤）
停車しなくてはいけないバス停です。

BUS STOP（緑）
通過して良いバス停です。

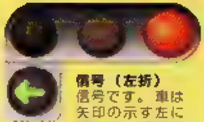
制限速度
制限速度です。走行している道によって変わります。



信号（ノーマル）
信号です。「青」の時はそのまま交差点に進入できますが、「黄」や「赤」の時は進入してはいけません。



信号（右折）
信号です。車は矢印の示す右に進むことが出来ます。



信号（左折）
信号です。車は矢印の示す左に進むことが出来ます。

バス停マーク
バス停です。左ウインカーを出し、規定位置で停止して下さい。

矢印
方向指示の矢印です。指し示す方へ走行して下さい。

8

FREE RUN

<メニュー画面>

このモードでは、日付に関係なく任意のコースを何度でも走ることが出来ます。但しSTORYで走れるコースに限ります。PRACTICEも同様に走れますが、こちらもSTORYで走ったLESSONに限ります。

※PRACTICEの最高得点はFREE RUNでも更新出来ます。
※FREE RUNではEXPは得られません。

9 OPTION

ここではゲーム中の環境を設定出来ます。

《SETTING》

●DIFFICULTY··········ゲームの難易度［EASY／NORMAL／HARD］
●DRIVE MODE·········運転中の操作方法［NORMAL／SIMPLE］
●DEFAULT VIEW······運転中の初期視点［DRIVERS／DYNAMIC／BEHIND／BIRD］
●VIBRATION ··········ぶるぶるぱっくの対応［ON／OFF］
●SCREEN ROLL ·····ハンドリングに合わせた画面の揺れ［ON／OFF］
●DEFAULT ············その画面の全設定を初期状態に戻します
●RETURN·············その画面を出ます

《KEY CONFIGUERE》

●CONTROL SETTING··ボタンの配置［TYPEA／TYPEB／TYPEC］
●ACCEL ···············アクセルの遊び
●BRAKE ··············ブレーキの遊び
●DEFAULT ············その画面の全設定を初期状態に戻します
●RETURN·············その画面を出ます

*ACCEL BRAKEの「遊び」とは動かしても反応しない部分を指しています。

《AUDIO》

●SOUND ··············サウンドモード［STEREO／MONO］
●MUSIC VOLUME·····BGMのボリューム
●MUSIC TEST·········ゲーム中のBGMが聴けます
●SOUND EFFECT VOLUME·効果音のボリューム
●SOUND EFFECT TEST··ゲーム中の効果音が聴けます
●VOICE VOLUME······声のボリューム
●VOICE TEST··········ゲーム中の声が聴けます
●DEFAULT ············その画面の全設定を初期状態に戻します
●RETURN·············その画面を出ます

*赤字で書かれているのが初期設定です。

10

本ソフトではミニゲーム「交通標識クイズ」をビジュアルメモリにダウンロードして遊ぶことが出来ます。「交通標識クイズ」では成績に応じてEXPが取得でき、ビジュアルメモリにストックされます。（最大9999EXP）EXPは本編に読み込めます。

《ゲームのダウンロード》

「GAME　DOWNLOAD」を選択して下さい。ファイルが設定されているビジュアルメモリにダウンロードします。

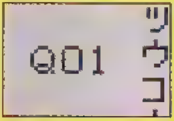
*ビジュアルメモリには60ブロックの空き容量が必要です。

①

《交通標識クイズの遊び方》

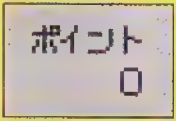
- ゲームを始めるにはAボタンとBボタンを同時に押して下さい。（図①）
- モード選択画面
  - ゲーム……ゲームをする場合はここを選んで下さい。
  - ポイント……ビジュアルメモリに溜まったEXPを表示します。
  - サウンド……サウンドのON／OFFが設定出来ます。
- 難易度設定
  - ハード……5秒以内に解答できなければミスになります。
  - ノーマル……10秒以内に解答できなければミスになります。
  - イージー……時間制限はありません。
- クイズは全50問中10問がランダムで出題されます。
  問題文が画面右に出ますので、しっかりと読んで下さい。（図②）
  解答は画面中央に表示される「交通標識」を選びます。
  方向ボタンの左右で絵柄が切り替りますので、正しい「交通標識」を選んでAボタンを押して下さい。（図③）
  *難易度がハードやノーマルの場合は、画面左上にタイムバーが表示されます。タイムバーは1秒ごとに短くなっていき、全て消えたらタイムオーバーです。
- 10問終了すると結果が表示され、成績によってEXPが取得出来ます。（図④）

②



③

④



《EXPのアップロード》

「EXP UP LOAD」を選択して下さい。設定されているファイルにEXPをアップロードします。

※ビジュアルメモリ専用ゲームのセーブ中は本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット及びコントローラの抜き差しを行わないで下さい。

11 アドバイス

『車両感覚を身につけよう』

乗用車に比べて、バスはとにかくサイズが大きい!大型車は内輪差が大きいので前輪が通っても後輪がぶつかってしまうことがあります。車両サイズが感覚でつかめるまでは、上空からの視点で運転すると良いでしょう。

※「内輪差」とはカーブを曲がるときに後輪が前輪よりも内側を通ることを言います。

『ウインカーを忘れずに!』

ちゃんと走っているのに「合図不履行」で減点されちゃう‥‥という人はウインカーを出し忘れています。運転中、ドライバーは様々な情報を見て、危険を予測しながら走っています。自分が「停留所に停まりたい」のか「発車したい」のか「車線変更したい」のか「曲がりたい」のか、ウインカーを出して周囲の車に知らせてあげましょう。減点も無くなる上に、事故も格段に減ることでしょう。

『通行区分は重要』

都心の道路は車線数が多くて正解コースを辿るのが大変!車線が増えたり減ったり、うかうかしていると間違った車線に入ってしまうこともしばしば‥‥。そんな人には「通行区分」情報が役立ちます。この先の交差点では何車線あって、自分はどの車線に入ればいいのかを教えてくれます。交差点の手前で表示されるので見落とさないように。

『アナウンスを忘れずに!』

運転ばかりに集中していると、アナウンスを忘れがちです。停留所に停車した場合は、発車したらすぐ鳴らすように、通過した場合は通過後すぐに鳴らすようにクセをつけましょう。運転手のお仕事は「運転」だけじゃありませんよ!

青梅
新宿
湾岸
12
MAP
0
1
2
3km
上成木
大指
高土戸
小ヶ井橋
梅ヶ平
滝成
久道
成木五丁目自治会館前
柏木
成木市民センター前
坂下
黒沢
柳川
聖明福祉協会前
多摩団地前
諏訪神社前
根ヶ布
青梅第四小学校前
東青梅
東青梅駅前
東青梅駅北口
六万公園前
青梅市役所前
新宿駅西口
新宿駅東口
新宿追分
新宿三丁目
新宿二丁目
新宿一丁目
四谷四丁目
四谷三丁目
左門町
信濃町駅前
信濃町駅南口
権田原
青山都営アパート前
青山一丁目駅前
青山一丁目南口
南青山一丁目
赤坂八丁目
防衛庁前
六本木
六本木五丁目
飯倉片町
一ノ橋
中ノ橋
浜松町駅前
海岸一丁目
竹橋桟橋
日の出桟橋
芝浦埠頭駅入口
お台場海浜公園駅前
フジテレビ前
台場駅前
潮風公園入口
船の科学館駅前
テレコムセンター
青海
フェリー埠頭入口
国際展示場正門駅前
東京ビックサイト東棟前
国際展示場駅前

この商品に関するお問い合わせ先

ユーザーサポート　受付時間 月～金(除く祝日)　10：00～17：00

03-5363-6629

ゲームの内容や攻略法等に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

禁無断転載

※注意　車両接触事故、接触事故等はゲーム中、減点の対象となっていますが、都営バスでは、実際にこのような事故が起きた場合、運行停止になります。

オーライ!
東京バス案内

©FORTYFIVE 1999

企画・開発:株式会社フォーティファイブ
〒160-0022東京都新宿区新宿5-1-13 新宿MOAビル
TEL 03-3350-1541　FAX 03-3350-1546
http://www.xlv.co.jp
製造販売元:株式会社セガ・エンタープライゼス

T-35402M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。